



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.5.0 auf V. 5.5.1

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

05.12.2020

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt	
ISO-Designer	1
1 Neuerungen	1
2 Beseitigte Software-Bugs	2
2.1 Allgemein	2
2.1.1 Arbeitsverzeichnis im Post Build oder Deploy	2
2.1.2 Softkey-Masken ließen sich im Workspace nicht verschieben	2
2.1.3 ISO-Designer beendet Build wegen MixedCodepages bei unterschiedlichen Default Sprachen	2
2.1.4 Punkt im Projektnamen	2
2.2 IOP	2
2.2.1 Falsche Größe von Rectangle nach IOP-Import	2
2.2.2 Falsche Größe von Bildern nach IOP-Import	2
2.2.3 Attribute Proportional	2
2.3 Objekte	2
2.3.1 Positionierung von Object Pointern auf Softkey-Maske	2
2.3.2 In Plattform VT Level 3 fehlten bei AUX2-Objekten Properties	2
2.3.3 Bei AUX2-Objekten wurden nicht alle Bits der FunctionAttributes gesetzt	3
2.3.4 Neu angelegten AuxInput2-Objekte	3
2.3.5 Umbenennung einer nicht geöffneten Maske führte zu Fehlern	3
2.3.6 PNG-Object wurde verändert und stimmte nicht mehr mit Implementierung überein	3
2.3.7 Text-Objekt wurde zu groß gezeichnet	3
2.3.8 FontAttribute bei InputBoolean-Objekt	3

1 **Neuerungen**

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Allgemein

2.1.1 Arbeitsverzeichnis im Post Build oder Deploy

Im Post Build war das aktuelle Projektverzeichnis nicht als Arbeitsverzeichnis für Batch-Dateien gesetzt.

2.1.2 Softkey-Masken ließen sich im Workspace nicht verschieben

SoftKey-Masken ließen sich nicht im Workspace in einen Ordner verschieben.

2.1.3 ISO-Designer beendet Build wegen MixedCodepages bei unterschiedlichen Default Sprachen

Sind in Texten Zeichen enthalten, die in keiner CodePage zu finden sind, dann brach der Compiler mit einer Fehlernummer ab und es wurde kein Output erzeugt. Nun wird lediglich eine Warnung erzeugt und der Output kann generiert werden. Zusätzlich wurden beim Kompilieren einige nicht unterstützten Zeichen durch ähnliche gültige ersetzt.

2.1.4 Punkt im Projektnamen

Ein Punkt im Projektnamen führt zu unvollständigem und fehlerhaftem Output. Ein Punkt im Projektnamen ist nicht gestattet. Ebenso darf das Projekt keine Buchstaben enthalten die für Dateinamen ungültig sind.
Beispiel: V:*?<>

2.2 IOP

2.2.1 Falsche Größe von Rectangle nach IOP-Import

Nach IOP-Import hatten nicht referenzierte Rectangle die Größe 0.

2.2.2 Falsche Größe von Bildern nach IOP-Import

Nach IOP-Import hatten Bilder die falsche Größe.

2.2.3 Attribute Proportional

Ab ISO-VT-Level 4 wurde das Attribute Proportional bei Fonts invertiert in die IOP-Datei kompiliert.

2.3 Objekte

2.3.1 Positionierung von Object Pointern auf Softkey-Maske

Es war nicht möglich Object Pointer an einer beliebigen Position auf einer SoftKeyMaske einzufügen.

2.3.2 In Plattform VT Level 3 fehlten bei AUX2-Objekten Properties

Die fehlenden Flags können nun in den Properties bearbeitet werden.

2.3.3 Bei AUX2-Objekten wurden nicht alle Bits der FunctionAttributes gesetzt

Diese Fehler im Compiler wurden gefixt:

- Bit7 für SingleAssignment wird bei den Objekten AuxInput2 und AuxFunction2 ignoriert
- Bit5 für CriticalControl wird beim Objekt AuxInput2 ignoriert

Betraf alle VT-Level ab VT-Level 3.

2.3.4 Neu angelegten AuxInput2-Objekte

Bei neu angelegten AuxInput2-Objekten ließ sich der FunctionType nicht dauerhaft ändern.

2.3.5 Umbenennung einer nicht geöffneten Maske führte zu Fehlern

Es wurde ein Bug behoben der beim Umbenennen einer Maske auftreten konnte. Wenn die Maske nicht geöffnet war und nur der Dateiname der Maske geändert wurde, ohne den Objektnamen zu ändern, führte dies zu einem Fehler.

2.3.6 PNG-Object wurde verändert und stimmte nicht mehr mit Implementierung überein

Die bisherige Implementierung wurde gemäß einer inoffiziellen ISO-Norm implementiert. Nun stimmt die Implementierung mit der offiziellen Norm vom 16.02.2018 überein.

2.3.7 Text-Objekt wurde zu groß gezeichnet

Ein Text-Objekt wurde in der STX-Laufzeit um ein Pixel zu groß gezeichnet. Die Darstellung zur Entwurfszeit war korrekt. Für die VG-Plattform war die Darstellung sowohl in der Entwurfszeit als auch in der Laufzeit jeweils um einen Pixel zu groß.

2.3.8 FontAttribute bei InputBoolean-Objekt

InputBoolean-Objekt hatte ein FontAttribute.